



VOLLEYBALL

Regeln und Rahmenbedingungen

Teilnahmeberechtigung

Die Schüler:innen eines Teams müssen aus der gleichen Schule stammen. Jede Schule darf pro Kategorie ein Team anmelden. Die Teams dürfen stufen- und klassenübergreifend zusammengestellt werden. Jede/r Schüler:in ist für ein Team spielberechtigt.

Gruppengrösse

6 Spieler:innen (max. 6 Auswechselspieler:innen)

Spieldauer

Spielzeit ohne Seitenwechsel. Die Dauer ist abhängig von der Anzahl gemeldeter Teams (zwischen 9-12 Minuten ungestoppt). Kein Time Out.

Spielfeldgrösse

Offizielle Spielfeldgrösse

Ausrüstung

Einheitliche T-Shirts. Matchbälle werden von der Turnierleitung zur Verfügung gestellt.

Spielregeln

Die Begegnungen werden nach den offiziellen Regeln von Swiss Volley geleitet. Die wichtigsten Regeln sind auf Seite 3 zusammengefasst.

Forfait

Teams, welche unpünktlich (Kulanz: 2 min) oder gar nicht zum Spielanpfiff erscheinen, verlieren dieses Spiel mit 0:25 Forfait.

Einspielen

Einspielen ist nur vor den Partien auf den Spielfeldern möglich. Wichtig ist, dass die Anspielzeiten gemäss Spielplan eingehalten werden.

Schiedsrichter:innen

Die Schiedsrichter:innen werden von der Turnierleitung gestellt.

Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.



Verstösse gegen das Turnierreglement

Verstösse gegen das Turnierreglement sind unverzüglich der Wettkampfleitung zu melden. Diese entscheidet endgültig (Disqualifikation, Wertung von Spielen). Verstösse können ab dem Zeitpunkt ihres Bekanntwerdens geahndet werden; die Resultate aller zu diesem Zeitpunkt bereits abgeschlossenen Spiele verbleiben in der Wertung (Spielwiederholungen aufgrund von Verstössen gegen das Turnierreglement sind aus organisatorischen Gründen ausgeschlossen).

Turniermodus

Der genaue Modus richtet sich nach der definitiven Anmeldezahl und wird mit dem Spielplan bekannt gegeben.

Bemerkung: Bei allfällig auftauchenden und hier nicht aufgeführten Problemen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

Qualifikation

Die Sieger:innen qualifizieren sich für die Schweizerischen Mittelschulmeisterschaften (SMM).
<https://svss.ch/ueber-uns/svsm-ases>

Turnierleitung

noch nicht bekannt. Bei Fragen wendet euch an claudia.riera@bs.ch, 061 267 57 38.

Allgemeines

- Bitte die Sporthallen nur mit Hallenschuhen betreten.
- Essen und Trinken nur ausserhalb der Sporthallen (Ausnahme Wasser in Flaschen).
- Bei Diebstählen lehnt die Organisation jede Haftung ab.
- Alle verhalten sich respektvoll gegenüber den gegnerischen und eigenen Mitspieler:innen sowie den Schiedsrichter:innen und Offiziellen.



KANTONALER SCHUL- SPORT- TAG

Die wichtigsten Regeln zur Vorbereitung für das Volleyballturnier:

https://www.fivb.com/wp-content/uploads/2025/01/FIVB-Volleyball_Rules2025_2028-EN-v05.pdf

- Netzhöhen - Männer: 2,43 cm, Frauen: 2,24 cm
- Es sind keine Auszeiten erlaubt.
- Spielpositionen müssen im Moment des Aufschlags in der Rotationsfolge gehalten werden, anschließend können die Positionen getauscht werden (Läufersysteme).
- Der Libero darf ohne Anmeldung für jede/n Hinterspieler:in eingewechselt werden und muss nach Rotation ans Netz wieder für den herausgenommenen Spieler ausgewechselt werden. Er/Sie darf weder Aufschlagen, Oberhalb dem Netz angreifen oder Blocken.
- Der Ball darf maximal dreimal geschlagen werden, um ihn in die gegnerische Spielfeldhälfte wieder zurückzuspielen. Der Block zählt dabei nicht als erste Ballberührung.
- Einem/einer Spieler:in ist es nicht gestattet, den Ball zweimal hintereinander zu schlagen (außer bei der Blockberührung).
- Der Ball darf nicht gehalten oder geworfen werden.
- Der Ball darf mit mehreren Körperteilen gespielt werden, wenn dies gleichzeitig geschieht.
- Ein ins Netz gespielter Ball darf im Rahmen der 3 Schläge zurückgespielt werden.
- Netzberührungen sind erlaubt, wenn die Aktion nicht mit dem Spielgeschehen zu tun hatte.
- Als Fehler beim Übertritt gilt, wenn sich der ganze Fuss in der gegnerischen Hälfte befindet oder wenn der Gegner behindert wird.
- Der Aufschlag darf nicht geblockt oder oberhalb der Netzkante zurückgeschlagen werden.
- Ein/e Vorderspieler:in darf in jeder Höhe einen Angriffsschlag ausführen. Ein/e Rückraumspieler:in darf hinter der Angriffslinie in jeder Höhe Angreifen. Er/Sie darf die 3-Meterlinie nicht berühren, vor der 3-Meterlinie den Ball unterhalb der Netzkante spielen.
- Nur Vorderspieler/innen dürfen blocken.
- Bei einem Block dürfen die Hände nur auf die gegnerische Seite rüber gestreckt werden, wenn dabei der/die Gegenspieler:in nicht behindert wird.