



# VOLLEYBALL

## Regeln und Rahmenbedingungen

### Teilnahmeberechtigung

Die Schüler:innen eines Teams müssen aus der gleichen Schule stammen. Jede Schule darf pro Kategorie ein Team anmelden. Die Teams dürfen stufen- und klassenübergreifend zusammengestellt werden. Jede/r Schüler:in ist für ein Team spielberechtigt.

### Gruppengrösse

6 Spieler:innen (max. 6 Auswechselspieler:innen)

### Spieldauer

Spielzeit ohne Seitenwechsel. Die Dauer ist abhängig von der Anzahl gemeldeter Teams (zwischen 9-12 Minuten ungestoppt). Kein Time Out.

### Spielfeldgrösse

Offizielle Spielfeldgrösse

### Ausrüstung

Einheitliche T-Shirts. Matchbälle werden von der Turnierleitung zur Verfügung gestellt.

### Spielregeln

Die Begegnungen werden nach den offiziellen Regeln von Swiss Volley geleitet. Die wichtigsten Regeln sind auf Seite 3 zusammengefasst.

### Forfait

Teams, welche unpünktlich (Kulanz: 2 min) oder gar nicht zum Spielanpfiff erscheinen, verlieren dieses Spiel mit 0:25 Forfait.

### Einspielen

Einspielen ist nur vor den Partien auf den Spielfeldern möglich. Wichtig ist, dass die Anspielzeiten gemäss Spielplan eingehalten werden.

### Schiedsrichter:innen

Die Schiedsrichter:innen werden von der Turnierleitung gestellt.

### Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.



# KANTONALER SCHUL- SPORT- TAG

## Verstösse gegen das Turnierreglement

Verstösse gegen das Turnierreglement sind unverzüglich der Wettkampfleitung zu melden. Diese entscheidet endgültig (Disqualifikation, Wertung von Spielen). Verstösse können ab dem Zeitpunkt ihres Bekanntwerdens geahndet werden; die Resultate aller zu diesem Zeitpunkt bereits abgeschlossenen Spiele verbleiben in der Wertung (Spielwiederholungen aufgrund von Verstössen gegen das Turnierreglement sind aus organisatorischen Gründen ausgeschlossen).

## Turniermodus

Der genaue Modus richtet sich nach der definitiven Anmeldezahl und wird mit dem Spielplan bekannt gegeben.

**Bemerkung:** Bei allfällig auftauchenden und hier nicht aufgeführten Problemen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

## Qualifikation

Die Sieger:innen qualifizieren sich für die Schweizerischen Mittelschulmeisterschaften (SMM) am 01./02.04.2025 in Sargans. <https://svss.ch/ueber-uns/svsm-ases>

## Turnierleitung

Simon Landolt: [simon.landolt.apple@gmail.com](mailto:simon.landolt.apple@gmail.com)

## Allgemeines

- Bitte die Sporthallen nur mit Hallenschuhen betreten.
- Essen und Trinken nur ausserhalb der Sporthallen (Ausnahme Wasser in Flaschen).
- Bei Diebstählen lehnt die Organisation jede Haftung ab.
- Alle verhalten sich respektvoll gegenüber den gegnerischen und eigenen Mitspieler:innen sowie den Schiedsrichter:innen und Offiziellen.



# KANTONALER SCHUL- SPORT- TAG

## Die wichtigsten Regeln zur Vorbereitung für das Volleyballturnier:

[https://www.fivb.com/wp-content/uploads/2024/03/FIVB-Volleyball\\_Rules\\_2021\\_2024\\_pe.pdf](https://www.fivb.com/wp-content/uploads/2024/03/FIVB-Volleyball_Rules_2021_2024_pe.pdf)

- Netzhöhen - Männer: 2,43 cm, Frauen: 2,24 cm
- Es sind keine Auszeiten erlaubt.
- Spielpositionen müssen im Moment des Aufschlags in der Rotationsfolge gehalten werden, anschließend können die Positionen getauscht werden (Läufersysteme).
- Der Libero darf ohne Anmeldung für jede/n Hinterspieler:in eingewechselt werden und muss nach Rotation ans Netz wieder für den herausgenommenen Spieler ausgewechselt werden. Er/Sie darf weder Aufschlagen, Oberhalb dem Netz angreifen oder Blocken.
- Der Ball darf maximal dreimal geschlagen werden, um ihn in die gegnerische Spielfeldhälfte wieder zurückzuspielen. Der Block zählt dabei nicht als erste Ballberührung.
- Einem/einer Spieler:in ist es nicht gestattet, den Ball zweimal hintereinander zu schlagen (außer bei der Blockberührung).
- Der Ball darf nicht gehalten oder geworfen werden.
- Der Ball darf mit mehreren Körperteilen gespielt werden, wenn dies gleichzeitig geschieht.
- Ein ins Netz gespielter Ball darf im Rahmen der 3 Schläge zurückgespielt werden.
- Netzberührungen sind erlaubt, wenn die Aktion nicht mit dem Spielgeschehen zu tun hatte.
- Als Fehler beim Übertritt gilt, wenn sich der ganze Fuss in der gegnerischen Hälfte befindet oder wenn der Gegner behindert wird.
- Der Aufschlag darf nicht geblockt oder oberhalb der Netzkante zurückgeschlagen werden.
- Ein/e Vorderspieler:in darf in jeder Höhe einen Angriffsschlag ausführen. Ein/e Rückraumspieler:in darf hinter der Angriffslinie in jeder Höhe Angreifen. Er/Sie darf die 3-Meterlinie nicht berühren, vor der 3-Meterlinie den Ball unterhalb der Netzkante spielen.
- Nur Vorderspieler/innen dürfen blocken.
- Bei einem Block dürfen die Hände nur auf die gegnerische Seite rüber gestreckt werden, wenn dabei der/die Gegenspieler:in nicht behindert wird.